



# Jérôme Gavino

06 71 02 81 33

Jlaron230@hotmail.fr

04800 Saint-martin de brômes

## Réseaux & projets

[linkedin.com/in/jerôme-gavino-284a02b8](https://www.linkedin.com/in/jerome-gavino-284a02b8)

[jeromegavinodev.com](http://jeromegavinodev.com)

[github.com/jlaron230](https://github.com/jlaron230)

[gitlab.com/gaby134902](https://gitlab.com/gaby134902)

## Compétences

Suite Adobe (Photoshop, Indesign, Illustrator, Première pro, After effect)

Unity Engine - ZéroBraneStudio

CMS (Wordpress, Prestashop)  
FileZila - Putty - Debian  
Merise - Modélisation BDD - Docker

Fusion 360

Symfony, React, Webpack  
Bootstrap, tailwind

Anglais professionnel

## Loisirs

- Jeux vidéos
- Voyages
- Randonnée
- Impression 3D
- Pêche à l'aimant

# CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATION

## Informatique

Front end : Html, Css, Javascript, Typescript  
Frameworks : React, Tailwind, Bootstrap, Material UI

Back-end : Symfony, Node.js, express, SQL, NOSQL, PHP  
Programmation orienté objet, C#,

## Expérience développeur

### 2024-2025 / Développeur web (Alternance)

AMU (Dirnum) / Aix-en-provence

Migration d'une application web métier (Symfony 5.4 → 6.4).  
Refactorisation du code, résolution des dépréciations, amélioration de la maintenabilité et de la modularité (POO, Clean Code).  
Utilisation de Rector et PHPStan. Gestion du versioning GitLab et CI/CD avec Docker. Déploiement et tests sur serveur Debian (Linux). Travail en équipe et participation aux réunions techniques.

### 2024 / Développeur web (stage)

Oyopi / Dignes-les-bains

Plugins graphiques (intégration/déploiement) Dév. web (HTML/CSS JS/PHP) Analyse code, maquettage CMS, Filtrage (Jetengine) SEO, responsive design, debugging.  
Design web, logique (constructeur thème), CSS JS  
Fonctionnalités web (maquettes, Déploiement, tests)  
Design web responsive  
Propositions & travail d'équipe

### 2025-2026 / Développement Start-up

#### Participation au projet

Projet startup - Co-fondateur & Développeur Front-end.  
Développement en Next.js (TypeScript, JavaScript).  
Maquettage UI/UX (Figma) et graphisme (Illustrator).

Participation à la pré-production, à la conception de l'application et aux choix fonctionnels. Promotion du projet: réunions, concours nationaux et pitch. Force de proposition et travail d'équipe.

## FORMATIONS

### 2024 - 2025 / Concepteur développeur d'applications (Titre RNCP niveau 6 - bac +3/4)

Ynov Campus / Aix-en-provence

### 2023 - 2024 / Développeur web et web mobile Bac+2

Simplon Sud

### 2013 - 2015 / BMA : Brevet des métiers d'art

Lycée Golf Hôtel /Hyères

## AUTRES EXPÉRIENCES

### 2020 - 2022 / Imprimeur polyvalent

AMU/Aix-En-Provence